



SEMAINE DU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

Université Ibn Zohr Agadir • 5-10 décembre 2019 • Ateliers et conférences



INSTITUT DES SCIENCES
DE L'INFORMATION ET
DE LA COMMUNICATION
MASTER
Dispositifs numériques éducatifs



ATELIERS

Développer les soft skills à l'Université

Mener une réflexion sur l'identification, la caractérisation, le développement et la valorisation des soft skills au sein de l'Université afin de favoriser la progression, l'insertion professionnelle et l'employabilité à long terme des futurs diplômés.

Création d'un site web pédagogique ou scientifique

Accompagnement pour la conception et la mise en ligne d'un site ou blog avec WordPress, afin de partager avec les étudiants des supports pédagogiques ou de diffuser les résultats de travaux scientifiques.

Recours à la vidéo en ligne pour une pédagogie numérique

Accompagnement pour la création, la gestion et l'animation d'une chaîne Youtube à vocation pédagogique universitaire, à l'aide de supports déjà existants, de contenus libres de droits et à travers différentes playlists thématiques.

Serious game à l'Université : imaginez, concevez, ludifiez !

Concevez vous-même un escape game numérique avec Genial.ly et des outils annexes. Du storyboard au design final, cet atelier aborde, avec simplicité, les différentes étapes dans la construction de nouvelles pratiques ludo-éducatives.

Outils numériques pour l'interaction et l'évaluation des connaissances

Prise en main d'outils pour un apprentissage avec le numérique en mode interactif et ludique afin de faciliter l'interaction entre l'enseignant et les apprenants ainsi que pour l'évaluation des connaissances en direct et en ligne.

Ces ateliers, organisés et animés par les étudiants du Master dispositifs numériques éducatifs, ont pour but d'instaurer réflexions et discussions autour de la mise en jeu d'outils pour le numérique éducatif.

Numérique pour les hard et soft skills à l'Université au XXI^e siècle, Soufiane Rouissi

Les activités humaines sont concernées par une omniprésence du numérique avec laquelle il faut désormais composer. Se former tout au long de la vie, apprendre à apprendre en ligne, nécessitent non seulement des *hard* mais aussi des *soft skills*. Cette conférence fait le point sur ces notions et invite à la discussion sur leur prise en compte dans le monde universitaire.

Learning et academic analytics pour le pilotage des activités d'apprentissage en ligne à l'Université, Soufiane Rouissi

Le recours généralisé au numérique pour l'apprentissage en ligne (MOOC, LMS, cours en ligne...) s'accompagne de questionnements sur les usages des différents services mis à la disposition des apprenants et des enseignants. Cette conférence ouvre à l'échange sur les enjeux des learning et academic analytics qui se sont invités récemment dans le contexte universitaire.

Création, conception et prototypage pour les soft skills à l'Université

Des étudiants de l'Université Ibn Zohr s'associent à des étudiants du Master dispositifs numériques éducatifs de l'Université Bordeaux Montaigne, durant deux journées entières, pour travailler en groupe et en mode collaboratif sur la formation et l'évaluation des soft skills à l'Université.

L'objectif ? Développer des idées, les argumenter et les défendre afin de mettre en avant le projet le plus pertinent et le plus bénéfique pour la communauté universitaire. Les étudiants imaginent un scénario d'usabilité et conçoivent un projet numérique, avant une soutenance et une démonstration publique devant un jury franco-marocain attentif.



PROGRAMME

JEU

05 / 12

CONFÉRENCE

Numérique pour les hard et soft skills à l'Université au XXIe siècle

ATELIERS

Soft Skills, Serious Game, Outils Numériques, Site Web, Vidéos en ligne

VEN

06 / 12

CREASKILLS

Réunion des équipes

CREASKILLS

Travaux sur la problématique et la mise en perspective

LUN

09 / 12

CREASKILLS

Productions

CREASKILLS

Restitutions et soutenances

MAR

10 / 12

ATELIERS

Soft Skills, Serious Game, Outils Numériques, Site Web, Vidéos en ligne

CONFÉRENCE

Learning et academic analytics pour le pilotage des activités d'apprentissage en ligne à l'Université

